



SETUL DE INSTRUMENTE TINERI INOVATORI SOCIAL DIGITALI

CUPRINS

Introducere	3
Cui i se adresează setul de instrumente?	3
Top 20 Instrumente	3
Ghidul pas cu pas	4

01 INSTRUMENTE DE PEDAGOGIE DIGITALĂ

- Canva	6
- Socrative	7
- Thinglink	8
- Kahoot	9

04 INSTRUMENTE DE CREAȚIE

- Padlet	21
- WordPress	22
- Trello	23
- Animoto	24

02 INSTRUMENTE COMUNITARE

- Penpal Schools	11
- eTwinning	12
- Miro	13
- Facebook Group	14

05 INSTRUMENTE DE MENTORAT VIRTUAL

- Mentimeter	26
- Memrise	27
- Edpuzzle	28
- Ted Ed	29

03 INSTRUMENTE SOCIALE

- Fores	16
- The Wonderment	17
- ShareTree	18
- We Discover	19



INTRODUCERE PRIVIND TINERI INOVATORI SOCIAL DIGITALI

Inovarea Social Digitală are potențialul de a schimba educația în bine – de a construi o societate mai corectă, de a include pe cei excluși, de a sprijini cetățenii să devină agenți ai schimbării, de a dota indivizii cu abilitățile de care au nevoie pentru deceniile următoare (Mapping Digital Social Innovation, Octombrie 2018). Din acest motiv, proiectul Young Digital Social Innovators (YDSI) își propune să încurajeze tinerii să devină inovatori sociali încrezători, punând la dispoziția lor tehnologia digitală. Pentru a realiza acest lucru, ne-am propus să modernizăm programele și practicile de lucru pentru tineri, astfel încât inovarea social digitală (DSI) să poată fi predată la un standard înalt într-o gamă largă de organizații care deservească tinerii.

Proiectul nostru va realiza acest lucru prin dezvoltarea:

- Ghidului "Tot ce trebuie să știi" despre inovarea social digitală pentru tineri;
- Setului de instrumente pentru tineri inovatori social digitali;
- Cadrului curricular pentru tineri inovatori sociali și a resurselor de învățare online.

Setul de instrumente cu aplicabilitate la nivel european îi va ghida pe tinerii educatori prin instrumente și aplicații utile pentru inovarea social digitală, subliniind punctele lor forte și strategiile de predare adecvate.

INTRODUCERE PRIVIND SETUL DE INSTRUMENTE PENTRU TINERI INOVATORI SOCIAL DIGITALI

Obiectivul documentului este de a oferi îndrumări practice și instrumente pentru educatorii de tineret (și managerii organizațiilor) care doresc să încorporeze activitățile YDSI în strategiile lor de lucru pentru tineri, cu un accent deosebit pe creșterea încrederii lor în utilizarea aplicațiilor și a instrumentelor digitale.

CUI I SE ADRESEAZĂ SETUL DE INSTRUMENTE DIGITALE ?

Publicul țintă pentru setul de instrumente YDSI este format din tineri, educatorii pentru tineret, și organizațiile de lucru pentru tineri, astfel încât vor avea oportunități mai mari de a-și dezvolta abilitățile digitale, comunicarea online și colaborarea. Instrumentele vor consolida capacitatea organizațiilor de tineret de a preda YDSI, sporind cunoștințele și abilitățile digitale ale educatorilor de tineret și oferindu-le resurse practice pentru a preda DSI în scenarii non-formale. Setul de instrumente YDSI oferă îndrumare practică, astfel încât educatorii să fie mai motivați și mai echipați să utilizeze instrumentele digitale pentru predarea și implementarea proiectelor de inovare social digitală.

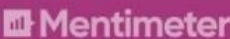
TOP 20 INSTRUMENTE DIGITALE

YDSI înseamnă utilizarea instrumentelor digitale sau a aplicațiilor pentru a dezvolta soluții inovatoare la problemele sociale. Prin urmare, am identificat 20 de resurse extrem de utilizabile pentru a oferi informații concise despre contribuția lor pedagogică. Astfel, instrumentele pot fi revizuite rapid și selectate doar cele care sunt de interes în vederea învățării și implementării acestora.

Am conceput 5 categorii pentru a vă ajuta să găsiți instrumentul potrivit.

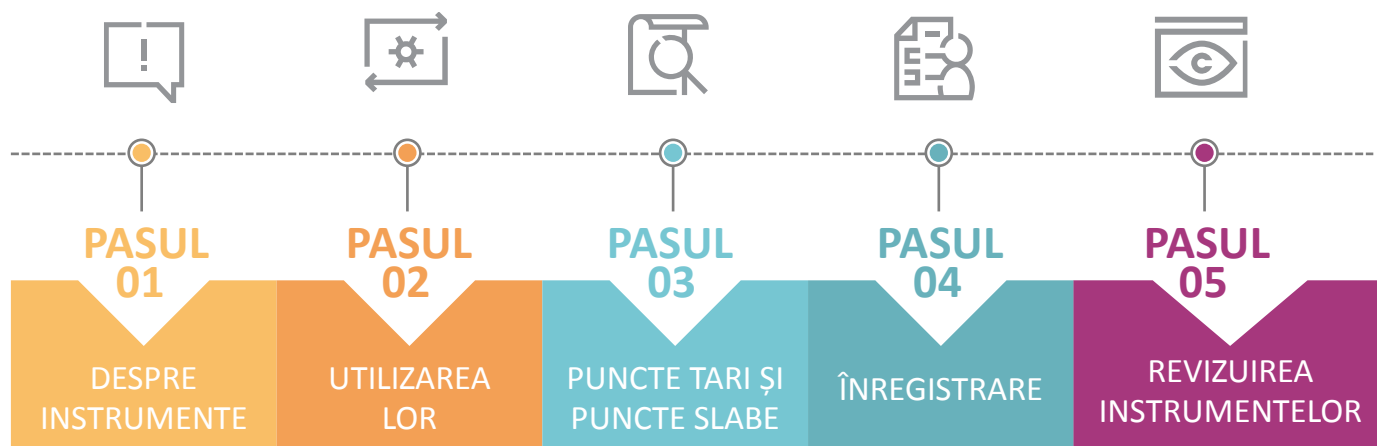


CELE 5 CATEGORII SUNT:

01 INSTRUMENTE DE PEDAGOGIE DIGITALĂ	   
02 INSTRUMENTE COMUNITARE	   
03 INSTRUMENTE SOCIALE	   
04 INSTRUMENTE DE CREAȚIE	   
05 INSTRUMENTE DE MENTORAT VIRTUAL	   

GHIDUL PAS CU PAS

Setul de instrumente YDSI oferă un ghid practic pas cu pas pentru a veni în sprijinul educatorilor să înțeleagă rolul instrumentelor digitale privind îmbunătățirea rezultatelor învățării. Documentul oferă îndrumări clare asupra instrumentelor care propun cele mai bune soluții în atingerea obiectivelor pedagogice, în special în domeniul antreprenoriatului, conștientizării culturale și abilităților digitale la locul de muncă. Procesul pas-cu-pas îi va ajuta pe educatori să depășească rezistența la tehnologie și să se simtă încrezători în predarea utilizării acestor instrumente și aplicații tinerilor pe computere, tablete sau, așa cum este cel mai probabil, pe dispozitivul mobil.



BENEFICIILE SETULUI DE INSTRUMENTE DIGITALE:

- Oferă soluții inovatoare la problemele sociale;
- Încurajează educatorii de tineret să depășească rezistența la tehnologie;
- Oferă încredere în predarea utilizării acestor instrumente;
- Înțelege rolul instrumentelor digitale în a permite îmbunătățirea rezultatelor învățării, dezvoltării personale și profesionale, în educația non-formală a tinerilor;
- Instrument prietenos cu utilizatorul, care poate fi folosit pe computere, tablete și alte dispozitive mobile.

“*Tinerii sunt antreprenorii viitorului și ar trebui să-i privim ca pe una dintre sursele noastre de inovare pentru provocările de mâine*”

Theo Paphitis

01

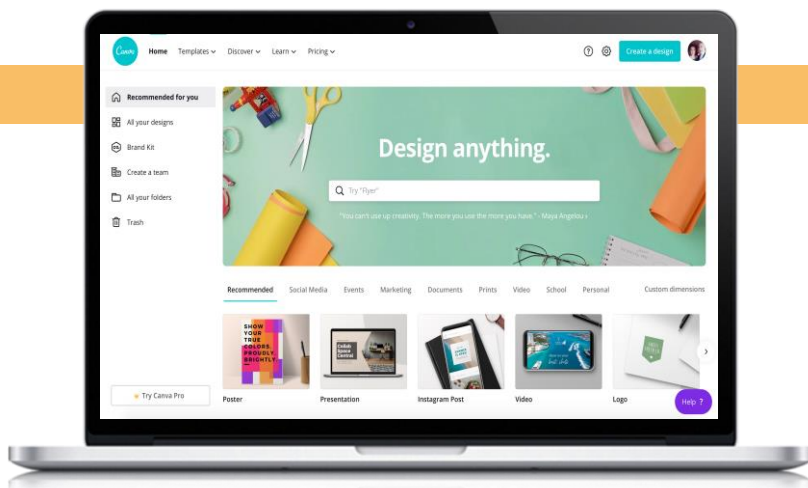
INSTRUMENTE
DE PEDAGOGIE
DIGITALĂ



1. CANVA



<https://www.canva.com/>



PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Canva Pro este un software de design simplu și convenabil, care permite utilizatorilor să creeze conținut vizual variat în scopuri multiple. A fost conceput pentru a facilita accesul tinerilor la experiențe autentice de învățare. Dosarele de design păstrează munca organizată și la îndemâna utilizatorului. Una dintre cele mai puternice funcționalități ale Canva pentru educatori este elaborarea planurilor de lecție. În afara clasei, lucrătorii de tineret pot folosi opțiunea aceasta pentru a-și structura proiectele: fie că este vorba despre brainstorming de idei noi, de scrierea unui text instructiv, de crearea unor slideuri sau de experimentarea cu diferite moduri de a prezenta noi concepte tinerilor.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Instrucțiuni de utilizare Canva (Tutorial) - <https://www.youtube.com/watch?v=WL-WbHwsbs8>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Oferă acces la peste 2 milioane de fotografii și imagini premium, și mii de templateuri;
- Poate fi accesat de pe diferite dispozitive, cum ar fi un calculator sau telefon mobil;
- Este simplu de utilizat.

Puncte slabe

- Este gratuit doar în primele 30 de zile;
- Doar o parte din conținut poate fi accesat în mod gratuit;
- Uneori, outputul salvat poate fi diferit față de varianta originală.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

Utilizarea Canva începe cu înregistrarea contului la <https://www.canva.com/signup>

PASUL 5 – REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

*“Designerul de jocuri Katie Salen este de părere că un designer bun se gândește la aceleași lucruri la care se gândește și un educator bun”
(canva.com)*



2. SOCRATIVE



<https://socrative.com/>



PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Socrative este un instrument de evaluare formativă care utilizează teste și întrebări reflexive pentru a evalua cursanții și îi ajută pe educatori să măsoare progresul unei clase sau al unei persoane. Reprezintă o modalitate prin care educatorii pot monitoriza și evalua procesul de învățare în timp util și nu implică munca laborioasă de verificare și notare a lucrărilor de testare. Testările sunt "deghizate" în activități distractive, cum ar fi teste scurte și întrebări rapide. Socrative se adresează cursanților cu vârste cuprinse între 5-17 ani, oferind suport lucrătorilor de tineret în a identifica rapid lacunele și a le aborda în mod adecvat.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Ghidul tehnic al instrumentului Socrative https://www.youtube.com/watch?v=vLGyS_jR9Us

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Homepage-ul este așezat și aerisit;
- Oferă feedback instant privind progresul cursanților și informează educatorul când este momentul să treacă la un nou subiect;
- Este gratuit pentru cursanți și poate fi descărcat pe orice dispozitiv.

Puncte slabe:

- Testele trebuie create în prealabil. Socrative nu furnizează conținut;
- Funcția de întrebări rapide impune lucrătorilor de tineret să pună o întrebare orală în clasă, mai degrabă, decât să o introducă în instrument;
- Socrative nu se integrează cu software-ul de prezentare (de exemplu, PowerPoint)

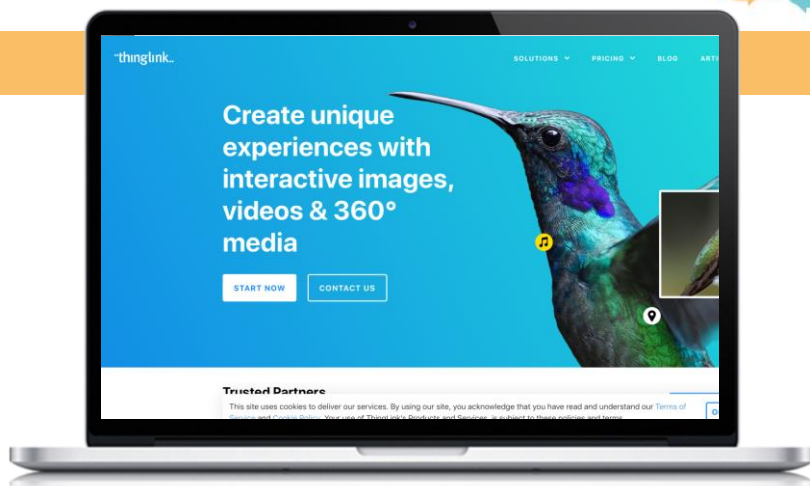
PASUL 4: ÎNREGISTRAREA

Tinerii nu au nevoie de cont de utilizator. Educatorii se pot înregistra la <https://b.socrative.com/login/teacher>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

Un studiu realizat în 2015 care investighează efectul utilizării Socrative a arătat că învățarea colaborativă și interacțiunea cu Socrative în clasă, a îmbunătățit procesul de învățare (researchgate.net); Elevii pot utiliza site-ul și serviciile numai dacă au: (i) vârsta de cel puțin 13 ani; sau (ii) dacă au sub 13 ani, cu acordul unui educator sau al părinților.

3. THINGLINK



<https://www.thinglink.com/>

PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Thinglink este un instrument digital gratuit și ușor de utilizat, care oferă utilizatorului posibilitatea de a transforma orice imagine în media interactivă. Este o modalitate de a insera informații într-un format vizual, făcându-le mai interactive pentru o clasă. Thinglink îi încurajează pe tineri să devină încrezători în utilizarea mai multor forme de media pentru a se exprima. Permite editarea colaborativă a imaginilor și crearea de cursuri și teme/sarcini. Aplicația mobilă poate fi utilizată pentru a salva notițe prin înregistrare audio direct pe imagini. Thinglink oferă posibilitatea de a crea material audio-vizual pentru a sprijini tinerii în dezvoltarea abilităților de alfabetizare digitală și în crearea unor proiecte atractive într-un limbaj pe care îl pot înțelege.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Cum se folosește Thinglink <https://www.youtube.com/watch?v=aRkdldbgHig>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Potențialul aplicației Thinglink este foarte mare – nu doar pentru profesori și studenți, ci și pentru utilizatorii din alte domenii, cum ar fi lucrătorii de tineret și tinerii;
- Este disponibil în peste 60 de limbi;
- Este disponibil pentru toate tipurile de clase, indiferent de mărime, vârstă sau nivelul de învățare;
- Este compatibil cu o multitudine de alte site-uri, de exemplu Padlet.

Puncte slabe:

- Unii consideră sistemul de înregistrare și navigare confuz;
- Există o taxă anuală pentru utilizarea pachetului Premium.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

Înregistrare Thinglink - <https://www.thinglink.com/login>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

Thinglink este disponibil doar tinerilor cu vârsta peste 13 ani. Orice utilizare sau acces la acest serviciu de către persoane sub 13 ani fără consimțământul adulților este strict interzisă și încalcă Acordul de utilizare. Serviciul nu este disponibil utilizatorilor care au fost eliminați anterior din sistem.

"Thinglink este un instrument uimitor care permite oricui să creeze imagini sau videoclipuri interactive prin adăugarea de linkuri către site-uri web, videoclipuri și multe altele" -Christi Collins (Educator)

4. KAHOOT



<https://kahoot.com/>

PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Kahoot! este o platformă gratuită de învățare bazată pe joc și tehnologie educațională care oferă o modalitate captivantă de a testa cunoștințele cursanților și publicului. Kahoot! face ca învățarea unor subiecte noi să fie interactivă și distractivă și încurajează implicarea.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

<https://kahoot.com/help/> aici pot fi găsite o gamă largă de materiale video care oferă sprijin în utilizarea Kahoot!

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Se pot crea și distribui întrebări;
- Utilizarea este gratuită iar instrumentul este compatibil cu telefonul mobil;
- Este un instrument puternic de implicare a clasei;
- Educatorii îi pot provoca pe cursanți să-și pună propriile întrebări;
- Prezintă un nou concept sau subiect și consolidează cunoștințele.

Puncte slabe:

- Răspunsurile pot fi doar adevărate sau false, da sau nu, sau cu selecție multiplă;
- Întrucât cursanții primesc punctaj pentru răspunsurile mai rapide, accentul este pus pe viteza de reacție și nu pe conținut.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

Utilizatorul își poate crea un cont de educator, de cursant sau un cont business la adresa <https://create.kahoot.it>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

Kahoot! poate fi adaptat la o mare varietate de subiecte și limbi. Formatorii și educatorii din întreaga lume recomandă Kahoot! nu numai pentru potențialul său pedagogic, ci și pentru că este foarte simplu de configurat și navigat, ceea ce înseamnă că este mult mai probabil să fie utilizat zilnic/ săptămânal. Este disponibil pentru copii cu vârsta peste 13 ani.

*“Folosim Kahoot! pentru a face lecțiile mai active.
Elevii își pot testa cunoștințele fără teama de a vorbi în fața clasei.” Natalie Shrestha (Educator)*

“

*Lumea are nevoie
de mai mulți
inovatori sociali*

”

Anne Wojcicki

02

INSTRUMENTE
COMUNITARE

1. PENPAL SCHOOLS



<https://www.penpalschools.com/>



PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Penpal Schools este o întreprindere socială care conectează cursanții din întreaga lume prin proiecte colaborative online. Aduce laolaltă tineri de aceeași vârstă de la școli din întreaga lume pentru a participa la o varietate de proiecte prestabilite, oferind posibilitatea celor din culturi diferite să lucreze împreună pentru a-și atinge obiectivul. Proiectele PenPal pot fi întotdeauna modificate pentru a satisface nevoile educatorilor și cursanților. Pentru educatorii cu timp limitat, lecțiile, activitățile și instrumentele de evaluare sunt puse la dispoziție într-un singur loc și gata de utilizare, fără a fi necesară o pregătire anterioară suplimentară. Instrumentul poate fi descărcat și utilizat în mod gratuit și, până în prezent, PenPal Schools este utilizat de 150.000 de cursanți din 150 de țări.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Indicații privind utilizarea instrumentului: <https://hundred.org/en/innovations/penpal-schools>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Există o funcție pentru părinți cu ajutorul căreia aceștia pot monitoriza activitatea PenPal a copiilor;
- PenPal este o modalitate sigură de comunicare a tinerilor cu ceilalți;
- Încercarea instrumentului este gratuită, acesta fiind compatibil cu dispozitivele mobile;
- Tinerii obțin o perspectivă asupra lumii din jurul lor;
- PenPal Schools este simplu de utilizat.

Puncte slabe:

- Se percepe o taxă pentru organizațiile care își doresc să continue utilizarea instrumentului;
- Gama limitată de proiecte per subiect/ grupă de vârstă face dificilă gruparea elevilor.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

Înregistrarea contului de Educator <https://go.penpalschools.com/signup-teacher>

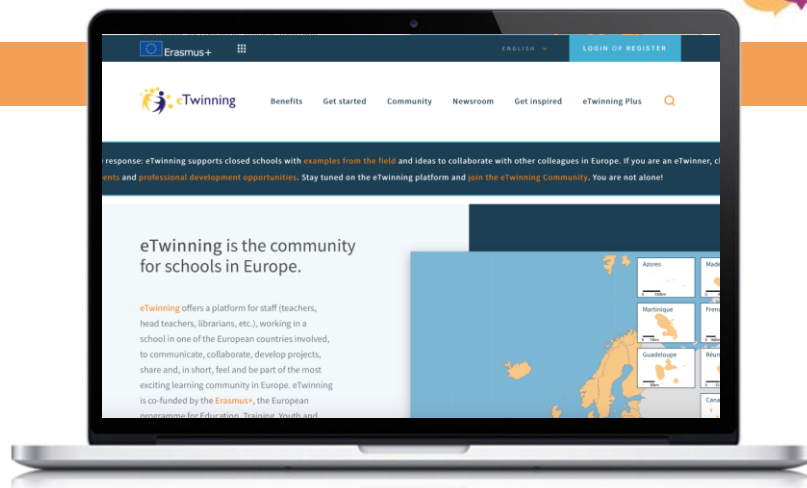
Înregistrarea contului de Cursant <https://go.penpalschools.com/signup-student>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

PenPal Schools au pe site-ul lor un protocol de siguranță, subliniind măsurile luate pentru a asigura protecția tinerilor. Spre exemplu, cursanții sunt grupați doar în clase cu un educator certificat. Fondatorii instrumentului spun că:

”Nu veți găsi alte aplicații care să conecteze tinerii cu scopul învățării”.
Joe Troyen (Fondator)

2. ETWINNING



<https://www.etwinning.net/>

PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

eTwinning, spinofful românesc derivat de pe platforma europeană www.etwinning.net, facilitează colaborările între școli. Educatorii din diferite școli au ocazia să elaboreze diverse proiecte, pentru a contribui la dezvoltarea competențelor tinerilor în multe domenii. Platforma oferă acces la o rețea europeană și la multe oportunități de dezvoltare profesională, și anume, proiecte și ateliere internaționale, programe de schimb internațional, etc.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Cum se utilizează eTwinning – prezentare YouTube - <https://www.youtube.com/watch?v=xAK66ArJPiQ>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Un program pentru profesori: eTwinning facilitează accesul la un mediu virtual de colaborare și de schimb de experiență, proiecte comune, parteneriate, ateliere de dezvoltare profesională, expunere la diferite sisteme educaționale și la noi instrumente de învățare;
- Participare este gratuită și toate școlile din învățământul preuniversitar sunt eligibile;
- Un program pentru elevi: elevii au posibilitatea să comunice cu alți elevi din țări participante, să afle elemente de specific cultural sau de specific al educației în țările partenere, să învețe utilizând noile tehnologii și să își perfecționeze competențele de comunicare în limbi străine;
- Oferă vizibilitate și recunoaștere la nivel național și european.

Puncte slabe:

- Devine confuz având în vedere că nu se face o distincție clară între platforma europeană și cea națională. De asemenea, nu este clară legătura dintre platforma principală și spinoffurile sale, ținând cont de faptul că platforma cu extensia ".net" are majoritatea conținutului în limba română, în timp ce unele știri sau alte informații sunt în engleză sau în alte limbi (de exemplu, italiană).

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

<https://www.etwinning.net/en/pub/preregister.cfm>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

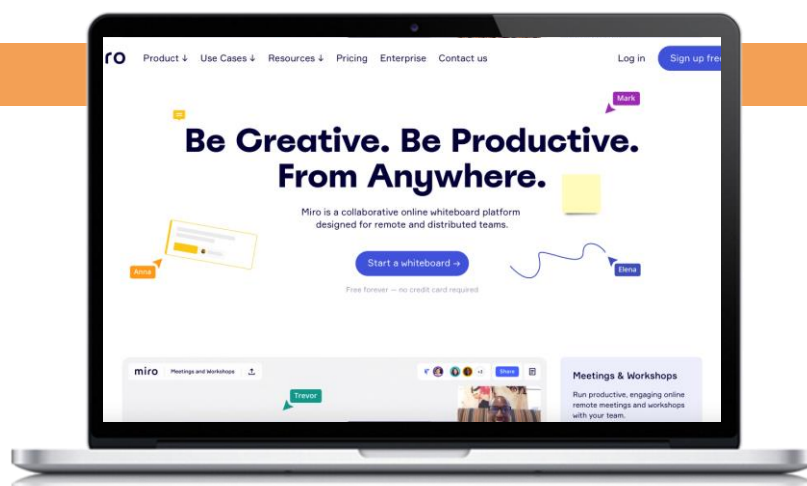
"Tehnologia este o componentă de bază a platformei eTwinning. Astfel, devine motivant pentru tinerii nativi digital, care sunt dornici să folosească tehnologia pentru a interacționa, a colabora și a împărtăși."

Rose-Anne Camilleri (profesor eLearning)



3. MIRO

miro



<https://miro.com/>

PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Este o aplicație online colaborativă care partajează un editor mai multor utilizatori și poate fi folosită ca tablă interactivă, de la brainstorming cu post-it-uri digitale la planificare și gestionare a fluxurilor de lucru. Soluția dispune de o tablă virtuală care poate fi utilizată pentru cercetare, schimb de idei, planificarea călătoriilor, wireframing și o serie de alte activități de colaborare.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Instrucțiuni de utilizare Miro <https://youtu.be/n21kGBq0XeM>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Foarte util în maparea mentală a proiectelor și strategiilor;
- Ușor de adăugat mai multe imagini și de a face mici editări;
- Compatibil cu dispozitive mobile;
- Foarte util în analiza vizuală;
- Utilizarea este gratuită dar sunt disponibile și diferite planuri de plată.

Puncte slabe:

- Este dificil de adăugat videoclipuri pe tabla Miro;
- Poate fi perceput mai mult ca un instrument de business.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

Înregistrarea contului "Miro" se poate face la adresa - <https://miro.com/signup/>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

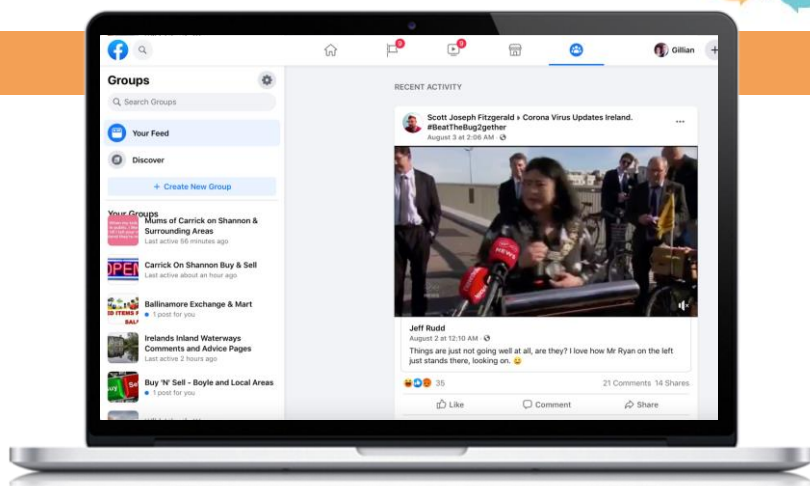
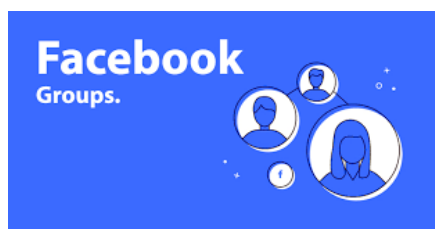
Utilizatorii pot folosi platforma doar dacă au cel puțin 13 ani.

"Recomand utilizarea platformei – nu vei mai privi înapoi. Folosirea acestui tip de aplicație este cu certitudine modul în care vor merge lucrurile în viitor."

Tim Jefferis (Educator)



4. FACEBOOK GROUP



<https://www.facebook.com/groups/>

PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Un grup Facebook este un loc pentru comunicarea de grup și unul în care oamenii împărtășesc ideile și interesele comune. Permite oamenilor să se reunească pentru o cauză, pentru a posta fotografii sau pentru organizarea unor activități comune. Grupurile sunt menite să fie un cerc restrâns de persoane care păstrează legătura pe Facebook.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Cum se creează un grup de Facebook <https://www.youtube.com/watch?v=JFGAH5X7Rfw>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Un grup închis inspiră încredere printre membrii grupului;
- Poate fi folosită gratuit;
- Este o modalitate bună de a găsi persoane cu idei similare;
- Accesibil pe toate dispozitivele mobile;
- Este mult mai facilă exprimarea ideilor știind că doar membrii grupului pot vedea conversațiile, spre deosebire de întregul public de pe Facebook.

Puncte slabe:

- Funcțiile sunt limitate;
- Notificările sunt numeroase și apar ori de câte ori cineva comentează în cadrul grupului;
- Cronologia postărilor este în continuă schimbare, cele mai recente postări fiind afișate primele.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

Simbolul de creare grup este afișat în partea stângă a ecranului. Pentru a crea un grup, acesta trebuie denumit, selectat tipul de confidențialitate și adăugate persoane <https://www.facebook.com/groups/>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

Există o varietate de tipuri de confidențialitate: de la public – înseamnă că orice poate adera la grup, la privat – grupuri care nu apar la o simplă căutare în cadrul platformei. Utilizatorul trebuie să aibă minim 13 ani pentru a-și putea crea un cont în cadrul platformei (în anumite țări, limita de vârstă poate fi mai mare)

“Utilizez Paginile Facebook pentru a revizui munca studenților mei. Creez evenimente pe Facebook pentru examene, astfel încât, dacă elevii uită când acestea au loc, își pot verifica telefonul în câteva secunde”.

Ruth Kerfoot (Educator)

“ *Inovarea și comerțul sunt instrumente
la fel de puternice pentru a crea progres
social, precum și pentru avansarea
tehnologică* ”

Kiran Mazumdar-Shaw

03

INSTRUMENTE
SOCIALE



1. FOREST



<https://www.forestapp.cc/>



PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Forest este o aplicație populară productivă care îi ajută pe oameni să-și învingă dependența de telefon și să-și gestioneze timpul într-un mod interesant și plăcut. Utilizatorii pot câștiga credite prin faptul că nu-și folosesc telefoanele mobile și pot planta copaci în întreaga lume cu aceste credite. Pe lângă colectarea copacilor în pădurea lor, copiii pot colecta monede în urma creșterii cu succes a copacilor și monedele pot fi folosite pentru a debloca noi tipuri de copaci sau pentru a dona un copac adevărat unei ferme aflate într-o țară în curs de dezvoltare.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Instrucțiuni de utilizare Forest: <https://www.youtube.com/watch?v=gjvSz8pA3Is>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Împiedică utilizarea altor aplicații de pe telefon prin "uciderea" copacului în curs de dezvoltare;
- Sunt multe tipuri de copaci și tufișuri din care se poate alege;
- Utilizatorii premium pot dona unele monede pentru a planta un copac adevărat;
- Utilizarea aplicației este gratuită și disponibilă pentru sistemele Android și iOS.

Puncte slabe:

- Nu există opțiunea de întrerupere temporară. Utilizatorul poate doar să renunțe;
- Opțiunea "lista albă" trebuie plătită de utilizatorii care vor să împiedice moartea arborelui din cauza utilizării aplicațiilor necesare;
- Următoarele funcții sunt contra-cost: Etichete, Prieteni, Realizări, Pădurea reală.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

Forest poate fi descărcat via Google Play sau Apple Store – nu este necesară înregistrarea <https://www.forestapp.cc/>

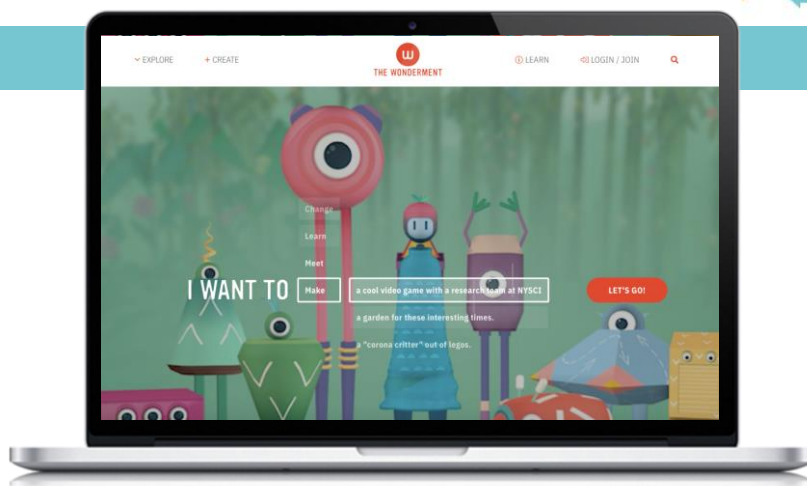
PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

Aplicația poate fi folosită de utilizatorii cu vârsta sub 13 ani doar dacă au consimțământul părinților și pot demonstra acest lucru. Antrenorul de Mindfulness Tehnologic Samuel G. Hedlund spunea despre aplicația Forest -

"În cele din urmă, pentru mine nu este vorba despre instrumentele exacte pe care le folosiți, ci mai degrabă despre tipurile de schimbare pe care acestea le fac posibile în viața noastră."



2. THE WONDERMENT



<https://thewonderment.com/>

PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Wonderment este o rețea de socializare non-profit, unde tinerii își pot exprima ideile în rândul unei comunități globale. Pot fi împărtășite idei simple sau se pot începe proiecte majore. Prezintă toate elementele necesare, de la conștientizarea comunității a unor probleme, la micro-finanțări pentru a pune în aplicare proiectul. Toate aceste elemente sunt combinate pentru a transpune ideile tinerilor în realitate. Scopul instrumentului este de a crea un spațiu online creativ pentru tineri. Utilizatorii sunt încurajați să participe la o gamă largă de provocări creative out-of-the-box. Toate acestea ajută la o conștientizare globală, empatie și implicare prin explorarea la comun a lumii din jurul lor.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

<https://www.youtube.com/watch?v=yAdiY3bGfZ8>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Platforma reprezintă un loc în care tinerii își pot exprima ideile despre activități de formare și servicii pentru cei care au cel mai mult nevoie;
- Utilizarea platformei este gratuită;
- 166 de țări participante la proiectele Wonderment;
- 14.527 de copii implicați de proiectele Wonderment.

Puncte slabe:

- Calitatea conținutului variază.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

<https://thewonderment.com/join/>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

Mii de tineri din peste 35 de țări sunt conectați prin proiectele derulate pe site. Membrii înscriși declară că sunt de acord cu Termenii și Condițiile.



3. SHARETREE



PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Aplicația ShareTree permite persoanelor, școlilor, grupurilor comunitare și companiilor să se dezvolte și ajută utilizatorul să ducă o viață cu scop și sens. Platforma are un scop social, și anume, oferă utilizatorilor posibilitatea de a împărtăși recunoașterea calității caracterului altora, cultivând astfel un caracter deosebit. Utilizatorii au și oportunitatea de a-și dedica timpul, abilitățile și resursele cu scopul de a aduce contribuții semnificative în cadrul comunității. Întreprinderile, organizațiile comunitare, școlile și persoanele care caută să aducă o plus valoare societății pot să nu caute mai departe.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Instrucțiuni de utilizare Share Tree <https://www.youtube.com/watch?v=nWKUyyFJciY>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Promovează dezvoltarea unui caracter exemplar în școli, comunități și instituții;
- Scopul este de a încuraja și implica tinerii;
- Utilizarea este gratuită și compatibilă cu dispozitivele mobile;
- Înregistrarea se poate face cu contul de LinkedIn, Facebook sau cu adresa email.

Puncte slabe:

- Aplicație nouă cu puține recenzii;
- Publicul este larg și variat.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

www.sharetree.org/sharetree-app/ pentru descărcare

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

“ Poți măsura profitul și pierderile, dar dacă nu poți măsura cultura organizațională, sigur nu vei avea o imagine clară asupra succesului tău ”

Steven Farrugia, Fondator și CEO al ShareTree

“ ShareTree este o schimbare quantică în aplicarea tehnologiei pentru a promova dezvoltarea unui caracter sănătos în școli, comunități și instituții ”.

Geoff Smith (Autor, The Primary Character Curriculum)



4. WE DISCOVER



<https://www.we.org/en-GB/>



PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Mișcarea WE este o familie internațională de organizații care încurajează utilizatorul să producă schimbări sociale pozitive. WE Discover este noua platformă a fundației care are ca scop încurajarea tinerilor fără adăpost sau cu probleme în acest sens folosind module online interactive prin care se pot câștiga puncte pentru a-i menține motivați pe tot parcursul procesului. WE Discover a creat o nouă platformă de programare digitală pentru a încorpora explorarea acțiunii sociale într-un mod distractiv în timpul de studiu și învățare a tinerilor. Programul își propune să aibă impact asupra cursanților prin introducerea conceptelor de cetățenie activă, creșterea performanțelor academice și îmbunătățirea pregătirii la universitate și la locul de muncă.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Nu se găsesc informații privind modul în care poate fi utilizat instrumentul, însă mai multe detalii despre Mișcarea WE pot fi găsite aici: <https://www.youtube.com/user/freethechildrenintl/featured>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Conținut interactiv;
- Poate fi utilizat gratuit de oricine;
- Se poate conecta cu diferite organizații și școli;
- Tinerii sunt informați cu privire la diferite probleme sociale și își pot dezvolta abilități pentru a acționa în domeniile care îi pasionează.

Puncte slabe:

- Nu este dezvoltat în totalitate;
- Cursul online a fost dezvoltat pentru un grup cu vârsta cuprinsă între 9 și 13 ani;
- Aplicația nu este încă disponibilă.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

<https://www.wediscover.org/sign-up>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

Mai multe informații cu privire la cadrul de învățare a școlilor WE pot fi găsite la adresa www.we.org/en-GB/our-work/we-schools/learning-framework. Utilizatorul trebuie să aibă minim 13 ani pentru a crea un cont..

“ Când obiectivul tău este schimbarea socială și nu schimbarea financiară, de ce să nu împărtășești acest lucru? Inovarea are succes doar atunci când este împărtășită. ”

Author: Cameron Sinclair

04

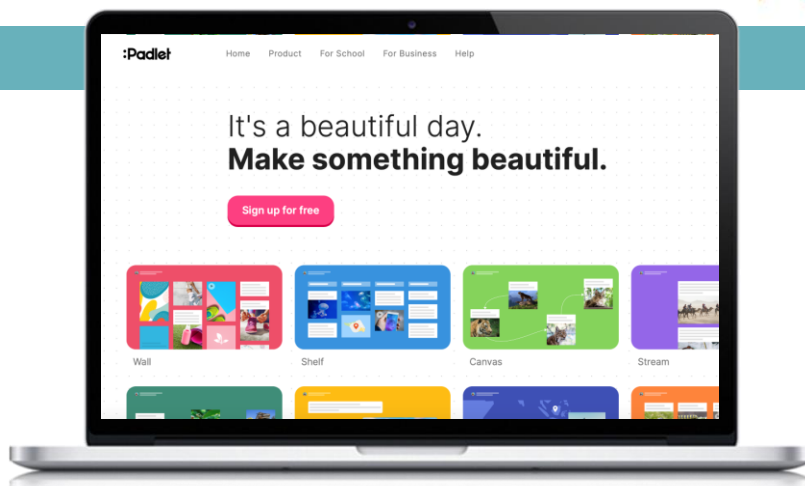
INSTRUMENTE
DE CREAȚIE



1. PADLET

padlet

<https://padlet.com/>



PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Padlet este un forum virtual online, unde tinerii și educatorii de tineret pot colabora și împărtăși idei și linkuri pe un "panou". Instrumentul poate fi folosit pentru a afișa informații despre o varietate de subiecte și se pot adăuga imagini, videoclipuri, linkuri etc. Cursanții pot crea apoi "pereți" pentru dezbateri sau puncte de vedere, pot posta sarcini, mementouri etc. Padlet îi încurajează pe cursanți să împărtășească ideile pe care le-au luat în considerare înainte de a lansa un nou proiect.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Instrucțiuni de utilizare Padlet - <https://www.youtube.com/watch?v=KHWri54nCn8>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Nu există ore fixe, utilizatorii se pot loga sau ieși din cont oricând doresc;
- Tinerii pot învăța în ritmul propriu;
- Compatibil cu toate dispozitivele mobile;
- Cursanții pot utiliza de acasă și este gratuit.

Puncte slabe:

- Padlet nu poate să atribuie idei unui utilizator anume, astfel încât poate fi dificil de identificat a cui a fost ideea;
- Un forum online în care tinerii pot comenta munca colegilor de clasă poate prezenta o provocare iar comentariile dureroase pot afecta;
- Este important să fie selectat un layout corespunzător altfel postările pot deveni dezordonate.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

<https://thewonderment.com/join/>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

Termenii și condițiile Padlet sugerează că instrumentul nu poate fi folosit de persoane sub 13 ani fără consimțământul părinților sau fără supraveghere.

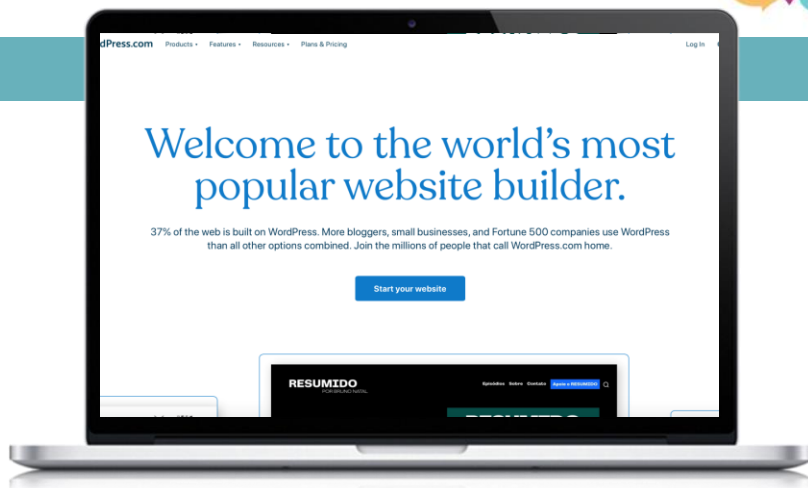
“Padlet permite colaborarea sincronizată sau asincronizată. Elevii pot împărtăși idei, materiale audio și video și, ulterior, pot să comenteze aceste lucruri”.

Lindsay Warwick (Educator)

2. WORDPRESS



<https://wordpress.com/>



PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

WordPress este un sistem de gestionare a conținutului (CMS), o platformă care poate fi utilizată pentru a construi și întreține un site web fără a avea cunoștințe de programare. Atunci când a fost creat și lansat, a fost mai degrabă cunoscut drept un instrument de blog. WordPress variază de la siteuri web simple, la portaluri și siteuri web pentru întreprinderi și chiar aplicații mobile, dintre care multe includ conținut educațional util. Având în vedere versatilitatea WordPress, are posibilități infinite ca instrument educațional. Wordpress combină simplitatea pentru utilizatori și editori, cu opțiuni extinse de programare, ceea ce îl face flexibil, fiind totuși ușor de utilizat. Cu timpul, totuși, a devenit un instrument flexibil și puternic pentru a crea aproape orice tip de site.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Instrucțiuni de utilizare Word Press - <https://www.youtube.com/watch?v=EXKwAk0j3k8>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Poate fi utilizat gratuit și este compatibil cu dispozitive mobile;
- Tinerii pot crea teme și pluginuri pentru a putea fi descărcate de alte persoane;
- Are un panel de administrare facil;
- Înregistrarea și utilizarea este simplă și permite tinerilor să își creeze o prezență online;
- Are dezvoltată o secțiune de blog care permite tinerilor să fie la curent cu ultimele noutăți.

Puncte slabe:

- Site-ul nu este unicat, ci similar cu milioane de alte siteuri create prin WordPress, în cazul în care nu se fac schimbări personalizate de layout, culori și funcții;
- Uneori updateurile conțin erori care pot avea impact asupra întregului site;
- Au existat unele probleme de securitate, deci este importantă actualizarea funcțiilor pe măsură ce acestea devin disponibile.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

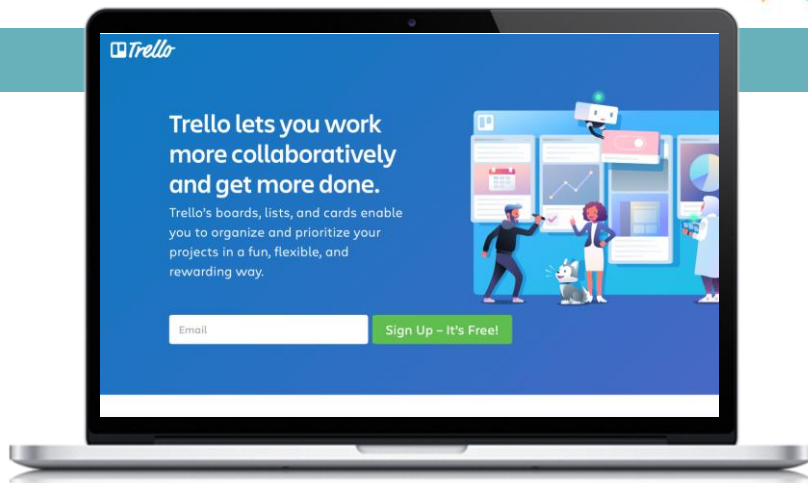
<https://wordpress.com/start/user>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

WordPress este extrem de flexibil, acesta fiind motivul principal pentru care a devenit atât de popular în crearea siteurilor. Accesul și utilizarea este permisă doar persoanelor peste 13 ani (sau 16 ani în Uniunea Europeană)

Conform spuselor profesoarei **Lauren.Z** WordPress este:
“Intuitiv și prietenos, dedicat creării siteurilor web cu aspect sofisticat”

3. TRELLO



<https://trello.com/>

PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Trello este un instrument colaborativ care ajută la organizarea proiectelor pe panouri/tablouri. Accesând Trello, utilizatorii pot vedea la ce se lucrează, cine lucrează la ce și unde se desfășoară anumite lucruri. Sistemul de carduri implementat, permite utilizatorilor să interacționeze și să colaboreze între ei la proiecte – oamenii pot adăuga comentarii, linkuri, fișiere și fotografii pe cardurile de proiecte. Trello se integrează cu o varietate de aplicații și are propriile aplicații mobile pentru iOS și Android. Există chiar și o aplicație Trello pentru Slack.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Instrucțiuni de utilizare Trello - <https://www.youtube.com/watch?v=xky48zyl9iA>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Este gratuit și poate fi utilizat ulterior creării unui cont în Trello;
- Trello poate fi folosit pe orice monitor, indiferent de dimensiuni;
- Actualizări în timp real;
- Se crează un tablou pentru un proiect astfel încât toate lucrurile se pot vizualiza pe o singură pagină;
- Adăugarea unui nou membru este facilă.

Puncte slabe:

- Nu se poate crea un Gantt;
- Instrumentele organizatorice pot fi copleșitoare pentru persoanele care au dificultăți în gestionarea timpului;
- Nu se pot scrie documente despre tablouri, ci doar o descriere simplă.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

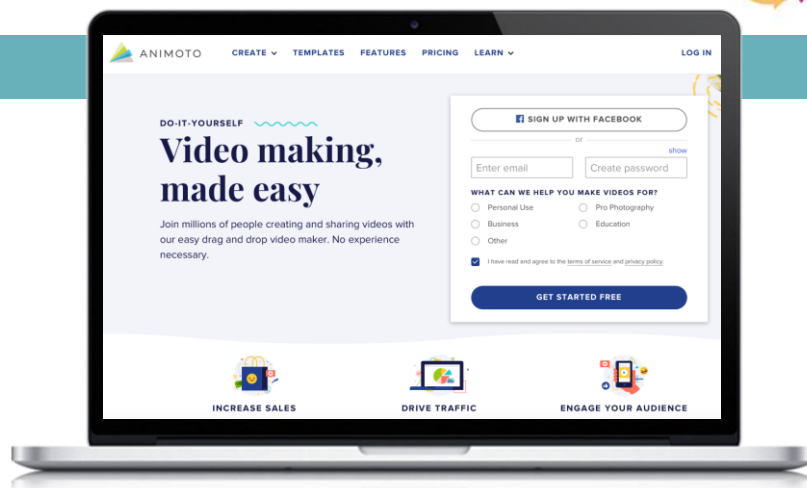
Înregistrare Trello: <https://trello.com/signup>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

Trello poate fi utilizat doar de persoane peste 13 ani. Excepțiile sunt listate sub titlul "Copii sub 13 ani și Trello"
"Clasa noastră este un mediu de învățare colaborativ, așa cum este și Trello"

Rik Rowe (Educator)

4. ANIMOTO



<https://animoto.com/>

PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Animoto este un creator video gratuit, ușor de utilizat, care adaugă o componentă tehnologică sălii de clasă, dar și în afara acesteia. Are o interfață prietenoasă pentru începători, astfel încât ajută oamenii să comunice mai bine, cu videoclipuri. O echipă tehnică de experți este disponibilă pentru a oferi sfaturi, informații, inspirație și feedback utilizatorilor în procesul de creare a materialelor video. Videourile Animoto sunt create prin amestecarea sau gruparea pieselor. Se pot adăuga, scoate, re poziționa piesele în cadrul oricărui proiect, fie că se folosește un template video sau se începe de la zero.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

<https://www.youtube.com/watch?v=Pb4LX6Ly32A>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Se poate folosi gratuit, dar sunt și pachete contra cost;
- Există deja zeci de Templateuri disponibile și un sistem ușor de utilizat;
- Se poate adăuga text la fotografii sau în videouri;
- Materialele video se pot integra cu ușurință în website-uri.

Puncte slabe:

- Varianta gratuită a instrumentului permite doar crearea unor slideshowuri de maxim 30 de secunde;
- Spațiu limitat pentru descriere;
- Nu se poate edita o secțiune a filmului, fără să afecteze restul părților;
- Unele funcționalități nu pot fi utilizate fără a achiziționa pachetu premium.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

Înregistrare Animoto <https://animoto.com/builder/templates>

PASUL 5: REVIZUIRE INSTRUMENT

Utilizatorul trebuie să aibă minim 13 ani pentru a crea un cont.

Potrivit unui articol scris de Tech Advocate despre Animoto,

“Aplicația este potrivită pentru tine dacă ești în căutarea unei modalități distractive și antrenante pentru studenți de a împărtăși ceea ce au învățat”.

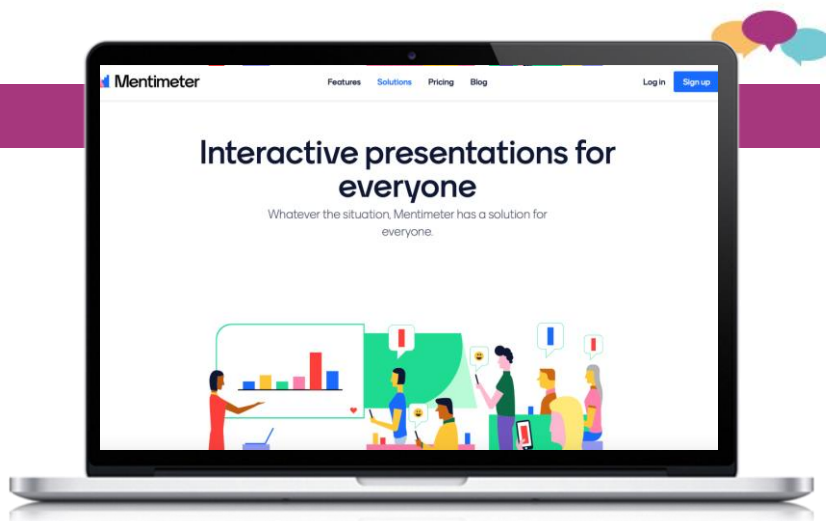
“ *INOVAREA SOCIALĂ FACE CA
MAGIA SĂ SE ÎNTÂMPLE* ”

Autor: Richie Norton

05

INSTRUMENTE
DE MENTORAT
VIRTUAL

1. MENTIMETER



<https://www.mentimeter.com/>

PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Mentimeter este un instrument interactiv și inovator conceput pentru a ajuta la schimbul de informații în cadrul unor prezentări, ateliere sau întâlniri cu colegii. Este o soluție găzduită în cloud menită să ajute utilizatorii să interacționeze cu publicul țintă în timp real prin sondaje. Această secțiune permite setarea întrebărilor astfel încât publicul să poată răspunde de pe orice dispozitiv.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

Indicații de utilizare Mentimeter <https://vimeo.com/330961273>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Mentimeter permite crearea de slideuri interactive;
- Cursanții sunt motivați nu doar prin prisma faptului că răspunsurile, comentariile și întrebările lor sunt prezentate anonim în timpul clasei, dar și din cauza faptului că pot folosi telefoanele mobile pentru a vizualiza slideurile;
- Pe lângă slideurile interactive, include și teste, cloud de cuvinte, iar utilizatorii pot vota prezentările.

Puncte slabe:

- Varianta gratuită permite un număr limitat de slideuri interactive;
- În ciuda faptului că licența nu este costisitoare, limitează, de asemenea, unele instrumente interactive și poate obosi utilizatorul.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

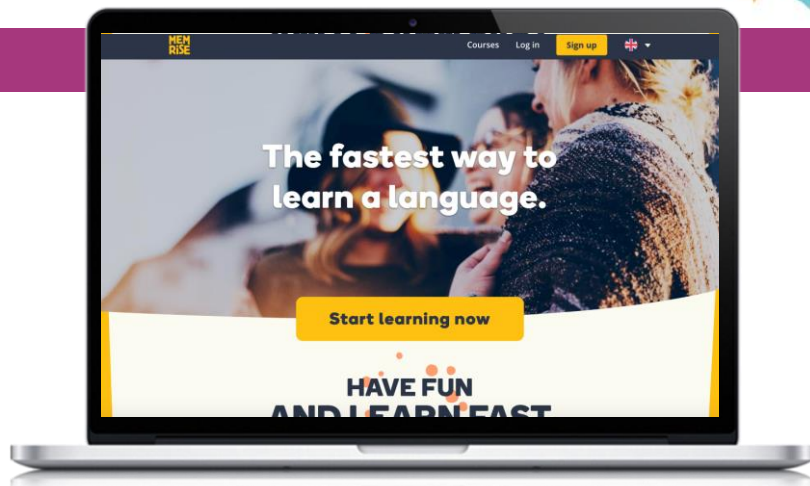
Înregistrare cont "Mentimeter" - <https://www.mentimeter.com/signup?referral=homepage>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

Persoanele sub 16 ani pot utiliza instrumentul doar cu acordul părinților, dar dovada consimțământului nu este menționată. Miles Smith a văzut un potențial în Mentimeter în timpul unei conferințe și a fost impresionat de entuziasmul auditoriului și de feedbackul pozitiv.

"Cred că au apreciat faptul că postările lor sunt anonime și că ulterior au fost utilizate de profesor"
- Miles Smith (Lector)

2. MEMRISE



<https://www.memrise.com/>

PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

Memrise este o aplicație de învățare a limbilor străine, opusul învățării din manuale, fiind plăcută și eficientă. Lansată în 2010, Memrise, a crescut în popularitate rapid, fiind utilizată în 189 de țări de peste 40 de milioane de oameni cu scopul de a-și îmbunătăți cunoștințele și a se conecta cu ceilalți și cu lumea din jurul lor. Se concentrează pe combinația de tehnici de memorare și materiale distractive pentru a face procesul de învățare mai amuzant și mai ușor. Există peste 300 de mii de cursuri de limbi străine disponibile în peste 25 de limbi.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

<https://www.youtube.com/watch?v=OCNnvO0miTI>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Se pun la dispoziția utilizatorilor numeroase materiale, inclusiv materiale video, audio, materiale interactive și etimologie;
- Utilizarea este gratuită și este compatibil cu dispozitive mobile;
- Se cere feedback utilizatorului în privința îmbunătățirii serviciului astfel încât să devină mai eficient și mai interesant;
- Potrivit pentru învățarea în grup, funcție foarte apreciată de lucrătorii de tineret.

Puncte slabe:

- Cursantul trebuie să răsfoiască sute de cursuri pentru a găsi unul potrivit, deoarece multe cursuri nu prezintă o valoare adăugată;
- Varianta pe desktop este de calitate mai bună, spre deosebire de varianta pe dispozitivul mobil.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

<https://www.memrise.com/bienvenue> - Se creează un cont și ulterior se selectează limba vorbită și limba de interes, precum și nivelul de dificultate

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

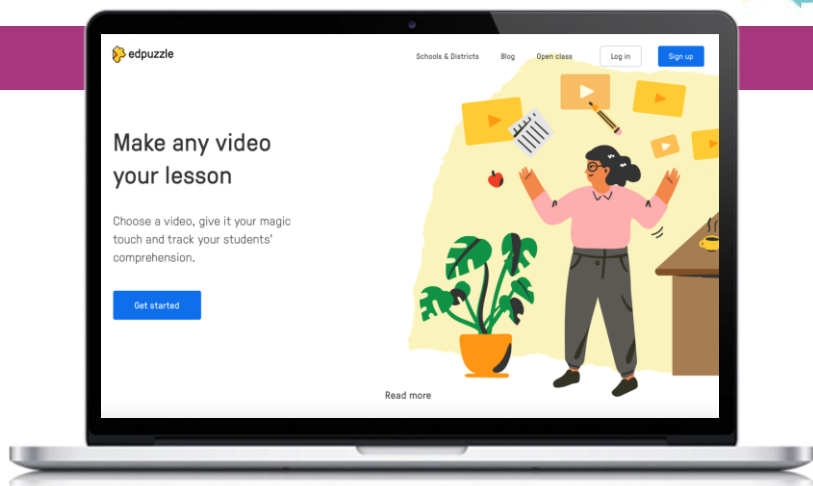
Cursanții trebuie să aibă minim 13 ani pentru a-și crea cont
"Este incredibil de ușor de utilizat, are exerciții distractive și poți exersa limba și multe altele.
Profesorii pot alege un curs gata făcut pentru a-l preda la clasă sau ca temă pentru acasă"

Marie Therese Swabey (Trainer și Educator)

3. EDPuzzle



<https://edpuzzle.com/>



PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

EDpuzzle este o platformă ușor de utilizat care permite utilizatorului să atragă cursanții cu fiecare videoclip. Este instrumentul perfect care permite cursanților vizionarea și interacțiunea cu videouri, în timp ce educatorul colectează date pe parcursul lecției. Educatorii pot alege, decupa și modifica videoclipuri, adăugând note vocale și întrebări de test. Cursanții nu pot sări peste segmente video, astfel încât datele sunt colectate și ajung la dispoziția educatorului.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

<https://www.youtube.com/watch?v=eWRseaT7-9U>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Lucrătorii de tineret pot adăuga înregistrările lor sau notițele audio la videourile existente care sunt deja online;
- Este gratuit și compatibil cu dispozitivele mobile;
- Oferă spațiu nelimitat pentru videouri, clase și cursanți;
- EDpuzzle asigură instructorul că lecția a avut loc.

Puncte slabe:

- Trebuie alocat timp pentru învățarea instrumentului;
- Calitatea procesului de învățare depinde de calitatea conținutului din videoul original;
- Editarea materialelor video în EDpuzzle este limitată;
- EDpuzzle nu permite adăugarea de materiale audio doar pe o secțiune din video. Dacă instructorii doresc să facă acest lucru, trebuie să adauge pe întregul material.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

Înscrierea ca educator sau cursant se poate face la <https://edpuzzle.com/signup>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

Cursanții de toate vârstele pot utiliza EDpuzzle. În unele cazuri, depinde totuși de legile naționale sau regionale, astfel încât utilizatorul trebuie să primească acceptul părinților pentru a folosi instrumentul.

Toate informațiile necesare despre EDpuzzle se pot regăsi pe website.

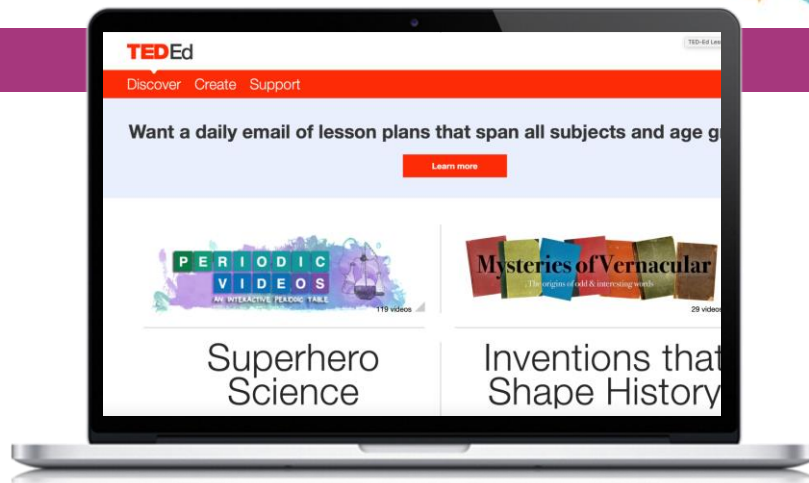
Conform unui articol EdSurge, un utilizator a afirmat că:

“EDpuzzle mi-a dat posibilitatea să predau concepte importante unui grup mare de studenți într-un timp foarte scurt, fără a fi necesară o structură organizațională”

4. TED ED



<https://ed.ted.com/>



PASUL 1: DESPRE INSTRUMENT

TED este o comunitate globală pasionată de puterea ideilor de a schimba atitudini și vieți. Platforma TED-Ed permite utilizatorilor să realizeze orice Ted Talk, lecție TEDEd sau video educațional și să creeze cu ușurință întrebări și discuții personalizate în jurul videoclipului. Utilizatorii pot distribui aceste lecții, în mod public sau privat, și pot urmări impactul lor asupra lumii, asupra unei clase sau a unei persoane. Utilizatorii nu trebuie să se logheze pentru a viziona lecțiile TED-Ed, dar este necesară crearea unui cont pentru salvarea răspunsurilor, pentru participarea la discuții sau pentru a crea materiale video. Inițiativa TED pentru tineri și educație își propune să suscite interesul și să celebreze ideile și schimbul de cunoștințe între tinerii din întreaga lume. Tot ceea ce face TED-Ed sprijină învățarea.

PASUL 2: UTILIZAREA INSTRUMENTULUI

<https://www.youtube.com/watch?v=TPPbAcY9s-M>

PASUL 3: PUNCTE TARI ȘI PUNCTE SLABE

Puncte tari:

- Este disponibil în peste 100 de limbi;
- Este gratuit și compatibil cu dispozitive mobile;
- Tinerii dispun de planuri de lecții zilnice prin email;
- Materialele educaționale video sunt disponibile pe topici;
- Se pot crea lecții personalizate pentru cursanți și există și o secțiune de discuții pentru a încuraja colaborarea în grup

Puncte slabe:

- Ted Ed depinde de materialele video de pe Youtube pentru conținut;
- Materialele video sunt limitate pe anumite subiecte.

PASUL 4: ÎNREGISTRARE

Înscrierea se face direct de pe homepage-ul TEDEd <https://ed.ted.com/>

PASUL 5: REVIZUIREA INSTRUMENTULUI

Utilizatorul trebuie să aibă minim 13 ani pentru a-și crea cont pe TED.

Potrivit unui blogger în domeniul tehnologiei educaționale, Saomya Saxena:

“TED-Ed devine dinamic prin introducerea de funcții noi, avansate, care îl fac un instrument chiar puternic pentru profesorii care îl utilizează în clasă”